



“VIDEOGAME EDUCATION”

RELATORE: PROF. DAMIANO FELINI

LUNEDÌ, 19 NOVEMBRE 2012

ORE 14.00-16.30

FACOLTÀ DI SCIENZE DELLA FORMAZIONE

UNIVERSITÀ DI FIRENZE

VIA LAURA 48, FIRENZE - AULA 9

Il seminario si propone di fornire gli strumenti concettuali e metodologici per introdurre i videogiochi all'interno di percorsi formativi scolastici e non. Il tema viene affrontato in una chiave di lettura pedagogico-didattica e considerando i videogiochi come oggetti culturali che meritano di essere conosciuti.

La partecipazione è aperta, ma il numero di posti è limitato

Per iscriversi contattare: maria.ranieri@unifi.it



Damiano Felini è Ricercatore di Pedagogia generale e sociale all'Università di Parma. Ha coordinato la stesura del curriculum di media education per la scuola primaria (insieme a F. Ceretti e R. Giannatelli) e ha studiato le teorie dell'educazione ai media in chiave storica e comparatistica. Si è anche occupato di epistemologia pedagogica contemporanea e di video game education.



LTE: www.lte.unifi.it, MED: www.mediaeducationmed.it, MED Toscana: medtoscana.blogspot.com

Iniziativa promossa dal Laboratorio di Tecnologie dell'Educazione dell'Università di Firenze in collaborazione con l'Associazione italiana di educazione ai media e alla comunicazione - sede Toscana.

